



**PREZENTACJA 12.2020**

Polski developer i wydawca specjalizujący się w gatunku symulatorów 2.0, będących połączeniem tradycyjnych gier symulacyjnych z dodatkiem wciągającej fabuły, ale też śmiało sięgający po inne gatunki gier. Trzon zespołu Forestlight Games to ponad 20 doświadczonych w branży gamingowej specjalistów, ale także zapalonych graczy, których marzeniem jest pozostawić swój własny ślad w świecie elektronicznej rozrywki. Z tego powodu dążymy do technologicznej oraz artystycznej doskonałości, aby tworzyć gry mogące konkurować z największymi tytułami na świecie, na wielu różnych platformach sprzętowych. Realizujemy nasze cele krok po kroku.



### FORESTLIGHT GAMES

CEO Tomasz Mazur

tm@forestlightgames.com

+48 601 292274

Z pewnością mamy nasze ulubione gry, w które lubimy grać i tworzyć, ale ogólnie uwielbiamy tworzyć gry. Dzięki temu jesteśmy w stanie włożyć całą naszą pasję, energię i kreatywność w każdą rozwijaną grę.

## NASZE GRY – dlaczego takie



### Własne kreatywne pomysły

Poszukujemy pomysłów świeżych, ale też zrozumiałych dla szerokiego grona osób, tematów popularnych



### Badanie rynku docelowego

Każda decyzja wydawnicza jest poprzedzona określeniem grupy docelowej i sprawdzeniem jej potencjału



### Potencjał marketingowy

Badanie rynku pod kątem marki, rozpoznawalności, tematyki, łatwości przekazu jak i możliwości promocyjnych



### Optymalizacja jakościowo-kosztowa

Dzięki doświadczeniu i nowoczesnym metodom zarządzania jesteśmy w stanie uzyskać wysoką jakość niższym kosztem



FORESTLIGHT



# THE POPE

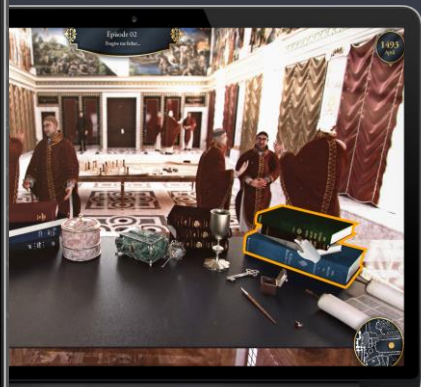
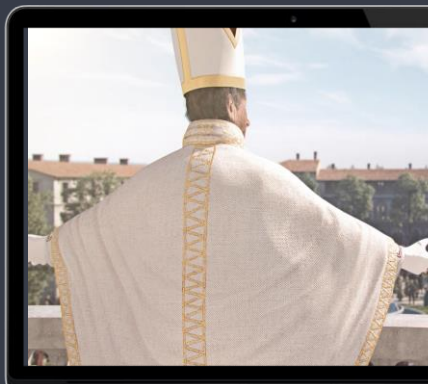
POWER & SIN

## THE POPE: POWER & SIN

Wciel się w rolę Papieża, wzmocnij władzę Państwa Kościelnego, walcz o duchową i polityczną niezależność od pogan oraz odnowę administracyjnych struktur kościelnych. Rządy Aleksandra VI to fala licznych skandali, ekscesów i oznak zepsucia moralnego w najwyższych władzach Kościoła.

Prologue (free) Q1.2021

Pełna wersja Q4.2021



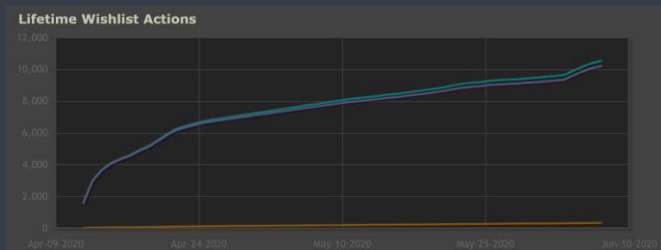
PC, konsole, mobile



### Dlaczego będzie sukces

- ❖ Historia inspirowana prawdziwymi wydarzeniami historycznymi
- ❖ Nawiązania do seriali filmowych **Rodzina Borgiów**, **Nowy Papież**, itp.
- ❖ **Kontrowersyjny temat** i postacie, trudno przejść obojętnie obok
- ❖ Rozbudowana fabuła z elementami gry strategicznej
- ❖ Bardzo szeroka i dobra reakcja mediów światowych
- ❖ Szybko i stabilnie budująca się Wishlista na platformie Steam
- ❖ Brak bezpośredniej konkurencji w grach tego typu na PC i konsolach

### Wishlist Steam – 10.000 po 8 tygodniach



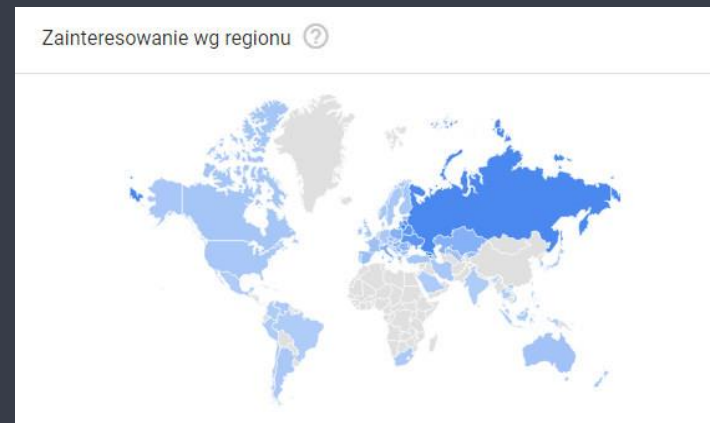
### RODZINA BORGIOŃ (serial filmowy)

Powstał na podstawie powieści Mario Puzo (autor „Ojca Chrzestnego”) i zdobył olbrzymi rozgłos, dzięki kontrowersyjnej treści, świetnej fabule oraz wyrazistym postaciom. **3 nagrody EMMA i 26 nominacji**

### Jude Low o serialu „Nowy Papież”

„Jestem pewien, że ktoś gdzieś będzie urażony, ale taka właśnie jest ta historia. Wywoła niejedną szczerą dyskusję... jestem na to gotowy”

### Wyszukiwanie hasła „Young Pope” (Google)



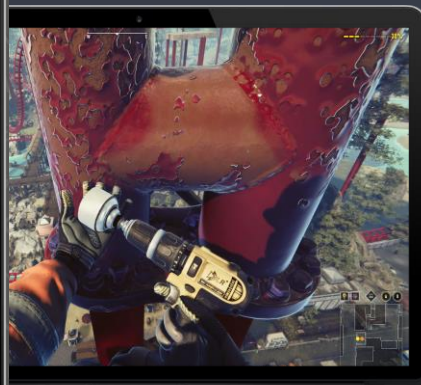
FORESTLIGHT



## ROLLERCOASTER MECHANIC

W Rollercoaster Mechanic ratujesz zniszczone i niedziałające wesołe miasteczka. Niewielka firma, dwóch braci Leo i Noah, każdy z innymi umiejętnościami i wielkie wyzwanie: uruchomienie zepsutych rollercoasterów i innych atrakcji. Diagnostuj uszkodzenia, naprawiaj, sprzątaj, testuj. A na koniec ciesz się każdą naprawioną atrakcją.

Prologue (free) Q1.2021  
Pełna wersja Q4.2021



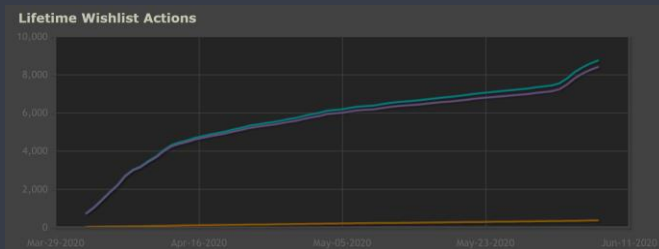
PC, VR, konsole i mobile



## Dlaczego będzie sukces

- ❖ Połączenie elementów symulatora, tycoonu z grą zręcznościową
- ❖ Unikalna koncepcja gry pozwalająca tworzyć własne rozwiązania
- ❖ Fascynacja nie tylko młodych ludzi **tematyką rollercoasterów**
- ❖ Naturalna możliwość **wersji VR**, brak konkurencji na konsolach
- ❖ Bardzo duża grupa docelowa, duża **popularność tematyki**
- ❖ Szybko i stabilnie budująca się **Wishlist na platformie Steam**
- ❖ **Brak bezpośredniej konkurencji** w grach tego typu na PC i konsolach

## Wishlist Steam – 8.000 po 2 miesiącach

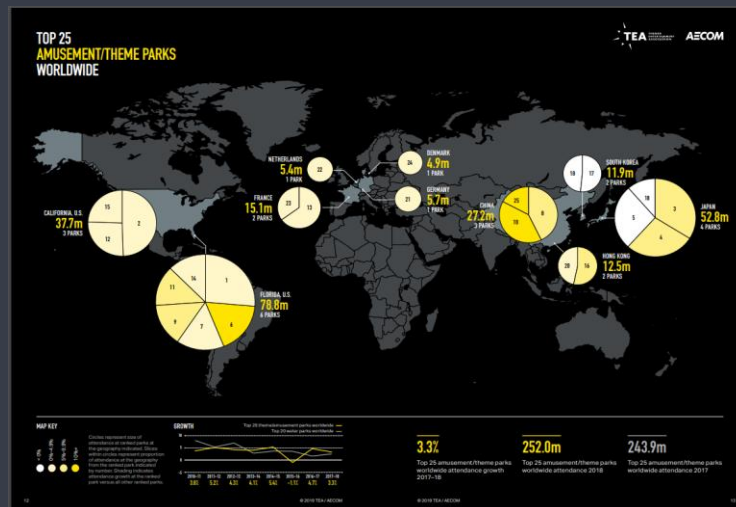


## PLANET COASTER (2016)

Ostatnia wydana gra poświęcona Rollercoasterom sprzedała się w ponad 1.000.000 egzemplarzy, na Steam ma 258.000 followers.

## 25 największych parków rozrywki na świecie

W roku 2018 odwiedziło 252.000.000 ludzi, a ta liczba z roku na rok rośnie. Już w roku 2005 było na świecie ponad 1.500 parków, które gościły łącznie ponad 1,5 mld odwiedzających



FORESTLIGHT



## LIFEGUARD SIMULATOR

Stań na straży bezpieczeństwa zatoki i chroń plażowiczów. Do swojej dyspozycji będziesz miał całą gamę ratowniczego ekwipunku: quady, skutery, motorówki, drony... a nawet helikopter. Obserwuj plażę, patroluj okolice, pomagaj i strzeż bezpieczeństwa, ale też rozwiąż kryminalną intrygę.

Prologue (free) Q2.2021  
Pełna wersja Q4.2021



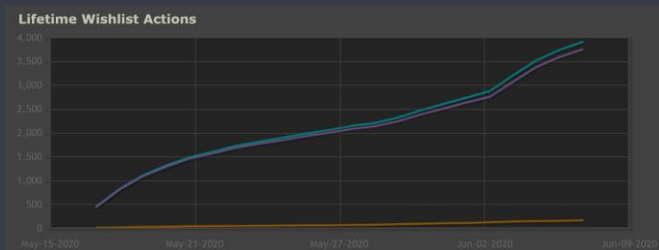
PC, VR, konsole i mobile



## Dlaczego będzie sukces

- ❖ Unikatowa formuła gry, elementy symulatora i czystej rozrywki
- ❖ Bardzo nośny temat, bezpośrednie skojarzenie z filmem, serialem
- ❖ Wbudowane symulatory m.in. quada, skutera wodnego, helikoptera
- ❖ Już dwa dni po premierze preprodukcji zainteresowanie wydawców
- ❖ Popularna tematyka, a dodatkowo wątek kryminalny
- ❖ Szybko i stabilnie budująca się Wishlista na platformie Steam
- ❖ Brak bezpośredniej konkurencji w grach tego typu na PC i konsolach

## Wishlist Steam – 4.000 po 3 tygodniach



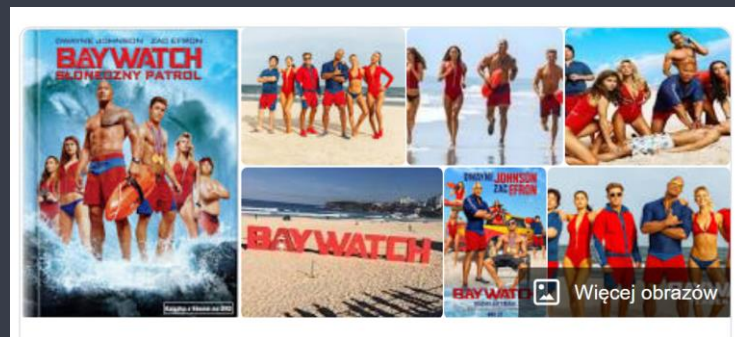
## Hit the beach with Lifeguard Simulator

Forestlight Games and publisher PlayWay will be giving gamers the chance to live the Baywatch dream and become lifeguards in Lifeguard Simulator. - [imdb.com](#)

## Baywatch – Słoneczny Patrol (film)

Amerykański film komediowy z gatunku akcja z 2017 roku w reżyserii Setha Gordona, powstały na podstawie serialu telewizyjnego pod tym samym tytułem.

boxoffice	\$177 856 751 na świecie
	\$58 060 186 w USA
	\$119 796 565 poza USA
budżet	\$69 000 000



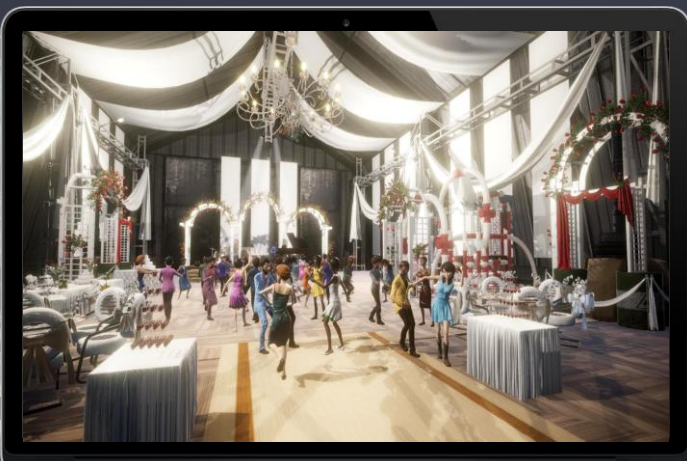
FORESTLIGHT



## WEDDING DESIGNER

Wedding Designer to symulator agencji, która zajmie się organizacją imprez w niezwykłych miejscach. Wesele, urodziny, disco party czy impreza Halloween w niezwykłym miejscu nie jest problemem. Uwolnij swoją kreatywność, użyj odpowiednich sprzętów, przygotuj miejsce, użyj to co znajdziesz.

Prologue (free) styczeń 2021  
Pełna wersja 23 kwiecień 2021



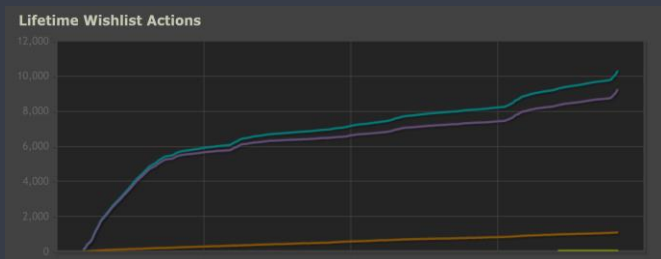
PC, konsole i mobile



## Dlaczego będzie sukces

- ❖ Organizacja przyjęć i eventów w niezwykłych miejscach
- ❖ Branża „weselna” to biznes, wartość tylko w Polsce to 10 mld PLN
- ❖ Olbrzymia ilość programów TV poświęconych organizacji wesel
- ❖ Branża eventowa to olbrzymie możliwości tworzenia i kreacji.
- ❖ Popularna tematyka, dużo elementów humorystycznych
- ❖ Dla graczy lubiących grę House Flipper czy też serię Sims (EA)
- ❖ Brak bezpośredniej konkurencji w grach tego typu na PC i konsolach

Wishlist Steam – 12.000 i rośnie

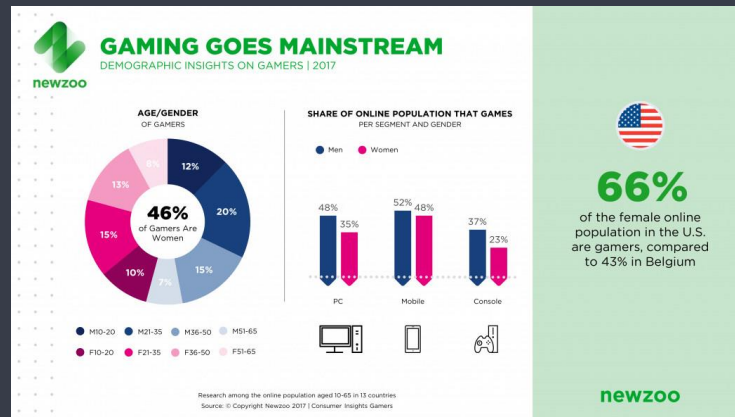


## HOUSE FLIPPER (2018)

Gra z wydana przez PlayWay S. A. sprzedała się w ponad 1.000.000 egzemplarzy, na Steam ma 182.000 followers.

## Rynek gier wchodzi do mainstream'u

It's important for games businesses to understand how men and women interact differently with the gaming world. Male and female gamers differ in the platforms and genres they prefer, how they discover games, and whether they spend. – [newzoo.com](http://newzoo.com)

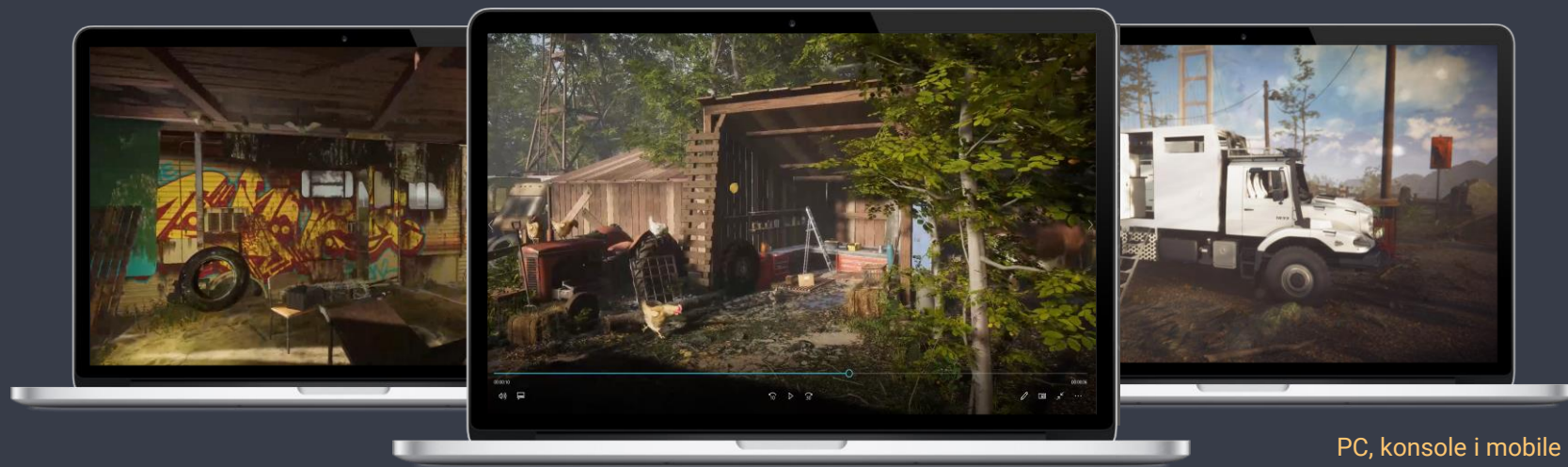




## CAMPER FLIPPER

Spełnij swoje marzenia, zbuduj swój dom na kółkach, może być wakacyjny, ale może być na całe życie. Przerabiaj umierające, rozbite czy też całkiem na chodzie kampery, na takie w jakich chciałbyś spędzić chociaż kilka chwil. Projektuj i urządźaj według własnych upodobań, dodawaj nowe wyposażenie.

Premiera wersji PC – Q1.2022

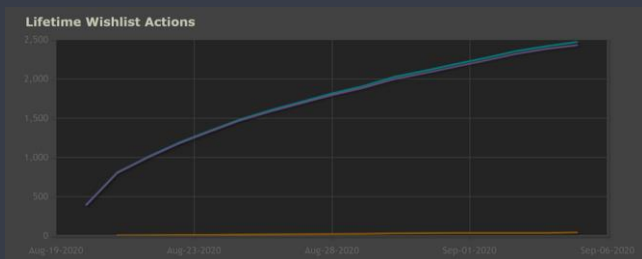


PC, konsole i mobile

### Dlaczego będzie sukces

- ❖ Kamper, czyli „dom na kółkach” o którym marzy coraz więcej ludzi
- ❖ Połączenie House Flipper z Car Mechanic Simulator
- ❖ Każde targi motoryzacyjne mają sekcję dla kamperów
- ❖ Duża ilość producentów i rozwiązań to **duże możliwości DLC**
- ❖ Możesz zbudować kamper swoich marzeń, albo odlotowy bolid
- ❖ W tle gry ciekawa fabuła z dużą dawką easter eggów i humoru
- ❖ Brak bezpośredniej konkurencji w grach tego typu na PC i konsolach

Wishlist Steam – 2.500 po 2 tygodniach



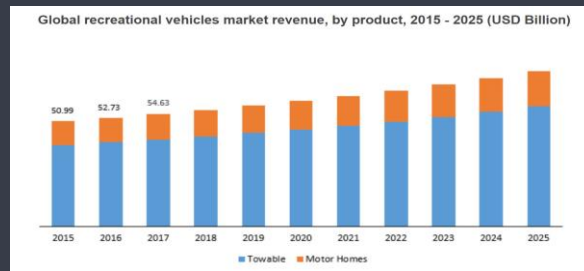
### PODBNYCH GIER BRAK

W grze znajdziemy elementy rozgrywki znane z takich hitów jak CAR MECHANIC SIMULATOR, HOUSE FLIPPER czy też serii AMERICAN i EURO TRUCK SIMULATOR plus sporo nowości i szczyptę humoru.



### Garść statystyki z USA (RV samochód typu kamper)

- Approximately **1 million Americans** live in recreational vehicles full-time.
- The hashtag #vanlife has been used around 6 million times on Instagram.
- RV ownership has grown from 7.9 million households in 2015 to over 9.0
- Over 11% of US households own a recreational vehicle (RV).
- Over **40 million Americans** regularly go RVing.
- The industry contributed over **\$114 billion** to the US economy in 2018.
- Millennials have pushed this industry to record highs in recent years.
- **38% of the 40 million** who own a recreational vehicle are Millennials.
- Approximately 25% of campers are under the age of 18 in the US.
- There are over **16,000 campgrounds** and parking facilities to support RV



źródło: <https://www.hexaresearch.com>

FORESTLIGHT

# *SPECIALIST'S — VENGEANCE —*

## SPECIALIST'S VENEGANCE

Wymierz sprawiedliwość zabójcom. Kiedy syn i mąż Olivii zostają zamordowani przez członków kartelu, świat już nie jest taki sam. Specjalistka od efektów specjalnych zmienia się w mściciela. Eksperymentuj, twórz i testuj ładunki wybuchowe. Dokładnie zaplanuj zemstę!

Premiera wersji PC – 2022

\* Premiera karty Steam 11.11.2020



PC, konsole i mobile

## FORESTLIGHT

PC



### LOST VIKING

Gra na zlecenie dla GAMING FACTORY

Premiera PC Q1-2021

PC, mobile, PS4, XONE



### ELECTRO RIDE

Gra wydawana przez FORESTLIGHT

Premiera PC 11.07.2020

PC, mobile



### DORIAN MORRIS

Gra wydawana przez FORESTLIGHT

Premiera PC 16.11.2020

THE STEAM  
**GAME  
FESTIVAL**  
AUTUMN EDITION

**THAK YOU FOR YOUR FEEDBACK!**

*Thank you for the opportunity to play the demo, i can not wait for the full release, keep up the great work*

*Can't wait for the game to release. I'll buy it!*

*im gonna keep this game on my wishlist and ill be watching for updates! looking forward to giving u guys money for this. assuming i can play it lol*

*I am looking forward to the full game when it comes! Keep up the good work!*

*It was fun!*



*Looks great*

*good job to continue*

*Thank you for the opportunity to play the demo, i can not wait for the full release, keep up the great work*

*Well done!  
I like the style!*

*Beautiful  
backgrounds :)*

*honestly the game was amazing and i cant wait for the full game to be released i would love tom know more about the release of the game or anything you can tell me about it.*

*The aesthetic is clean cut, and gorgeous in ultrawide. I'd like to see things fleshed out, as I'm sure the studio has planned, but regardless the overall ride was fun!*

*Very beautiful  
low poly game !*

DORIAN  
**MORRIS**  
ADVENTURE

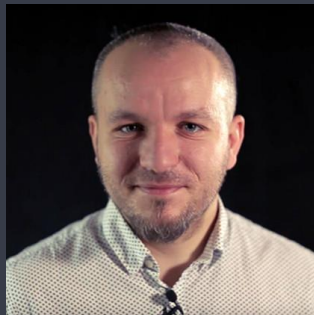
**LOST  
VIKING**  
— KINGDOM OF WOMEN —





**Tomasz Mazur**

CEO  
30 lat w branży gier



**Darek Kowalski**

COO  
16 lat w branży IT

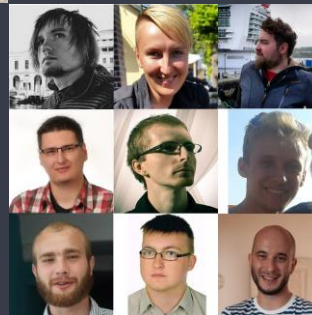
**Marcin Sadowski**

CTO  
10 lat w branży gier / 3D



**Nasz Zespół**

...  
5, 10, 15 lat w branży gier



Z pewnością mamy nasze ulubione gry, w które lubimy grać i tworzyć, ale generalnie uwielbiamy tworzyć gry. Dzięki temu jesteśmy w stanie włożyć całą naszą pasję, energię, kreatywność i doświadczenie w każdą rozwijaną grę. Niezależnie od tego, czy jest to nasz własny pomysł, czy jednego z naszych partnerów, zawsze wierzymy w stworzenie najlepszej możliwej gry.

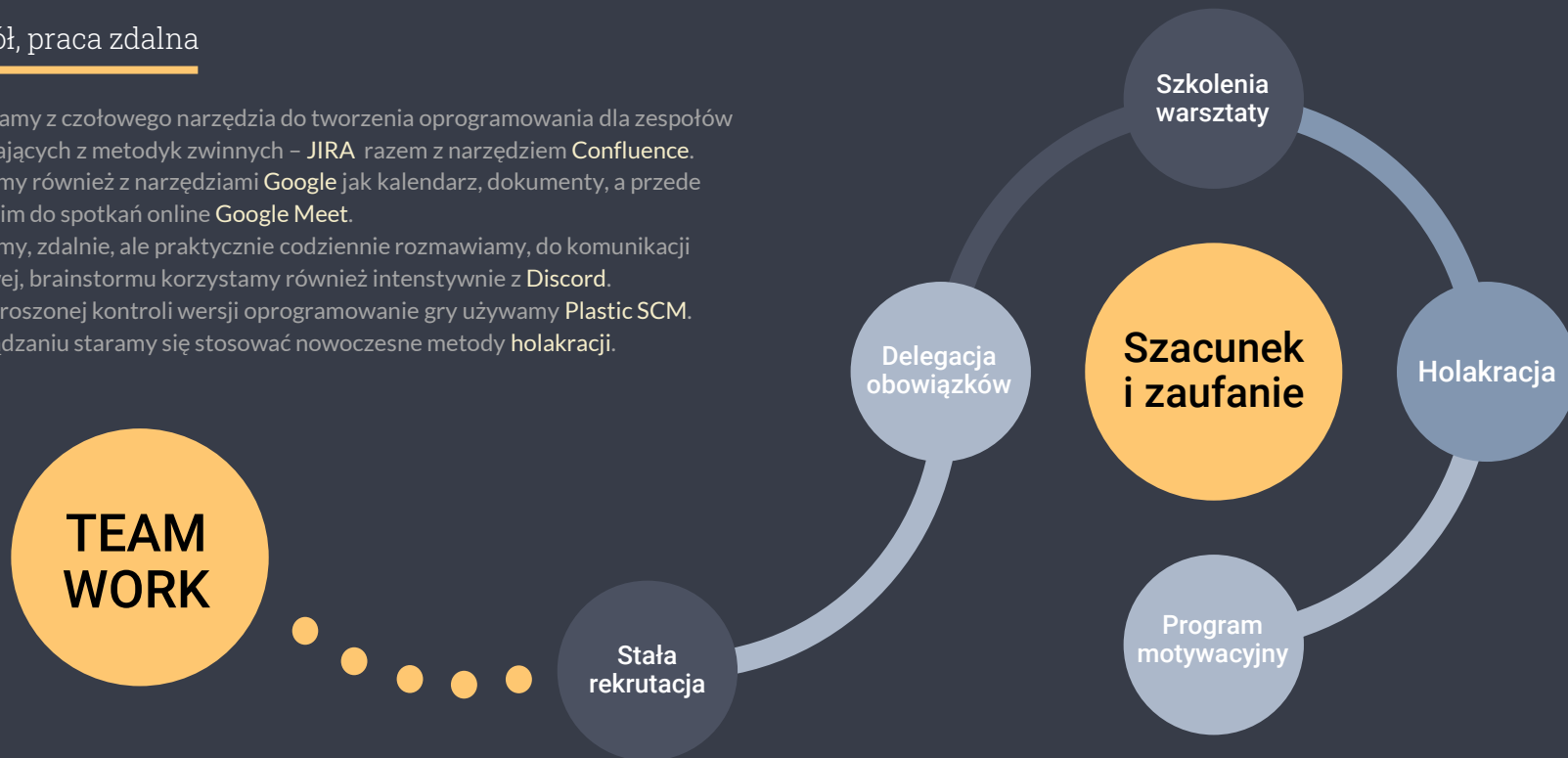
## Zespół, praca zdalna

Korzystamy z czołowego narzędzia do tworzenia oprogramowania dla zespołów korzystających z metodyk zwinnych – JIRA razem z narzędziem Confluence. Pracujemy również z narzędziami Google jak kalendarz, dokumenty, a przede wszystkim do spotkań online Google Meet.

Pracujemy, zdalnie, ale praktycznie codziennie rozmawiamy, do komunikacji tekstowej, brainstormu korzystamy również intensywnie z Discord.

Do rozproszonej kontroli wersji oprogramowanie gry używamy Plastic SCM.

W zarządzaniu staramy się stosować nowoczesne metody holakracji.





### Własny dział marketingu

Mamy **własny dział PR**, który dba o to aby media na całym świecie nie zapomniały o naszych grach.

### Kanały informacyjne PlayWay

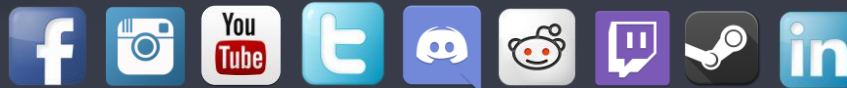
Współpracujemy i wykorzystujemy kanały informacyjne PlayWay, jednego z największych wydawców gier na świecie.

### Kanały social media

Mamy własne, aktualizowane kanały komunikacji, współpracujemy z **blogami tematycznymi i influencer'ami**

### Cross promocje i inne

Prowadzimy **cross promocje** z innymi spółkami PlayWay. Także kampanie promocyjne w social mediach, internecie. Jesteśmy aktywni zarówno **na Steam**, jak i poza nim.



## Sprzedaż i dystrybucja



Wszystkie nasze gry będą miały premierę w cyfrowej dystrybucji na platformie STEAM, także w wersjach VR



W dniu premiery na platformie STEAM sprzedaż będzie wspomagana cross promocjami i działaniami w grupie PlayWay



Każda z gier ma możliwość dalszej rozbudowy, wydłużenia okresu sprzedaży dzięki dodatkom DLC

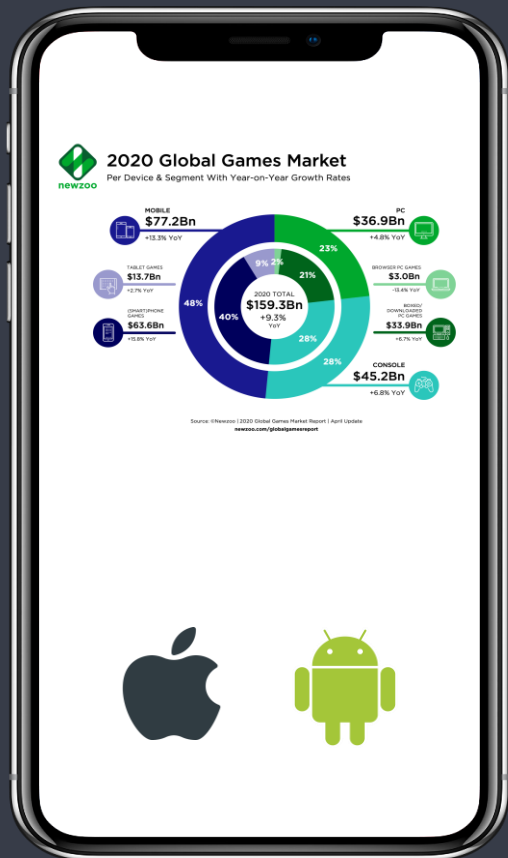


Po sukcesie wersji PC gry będą portowane na pozostałe platformy SWITCH, PS, XBOX, także konsole nowej generacji



Większość naszych gier otrzyma także porty na platformy mobilne – powołana spółka PIXEL TRAPPS.





W segmencie produkcji studiów niezależnych nasze gry wyróżniają się oryginalnością, dbałością o szczegóły, jakością wykonania i świeżym pomysłem, które gwarantują długi czas sprzedaży.



Już od dnia premiery preprodukcji rozpoczynamy akcję PR zmierzającą do zbudowania jak największej społeczności wokół gry, staramy się też uwzględnić ich oczekiwania i uwagi aby gra była jak najlepsza.



Dzięki ciągłym aktualizacjom i dodawaniu nowej zawartości w postaci dodatkowych DLC do naszych gier wydłużamy ich okres sprzedaży nawet do kilku lat po premierze.



Mamy świadomość, że już dzisiaj rynek gier mobilnych jest dwa razy większy niż rynek PC i ponad 40% większy niż rynek gier konsolowych, dlatego nasze gry pojawiają się także w wersjach dla Androida i iOS.



Pixel Trapps to spółka z większościowym udziałem Forestlight Games produkująca gry mobilne.

Pierwsze gry z segmentu casual wydamy jeszcze w tym roku, w produkcji jest w tej chwili 5 tytułów plus plany na kolejne 10.

DZIĘKUJEMY

Połączenie długoletniego, ponad 30 lat, doświadczenia w gamedevie, profesjonalizmu zarządzania projektami IT i świeżości podejścia młodszej kadry stanowi istotną przewagę w kreowaniu nowych, wysokiej jakości produkcji spełniających oczekiwania wielu graczy na świecie.



## KONTAKT

**CEO Tomasz Mazur**

tm@forestlightgames.com

+48 601 292274



Na początku Q2 – 2020 spółka pozyskała **ponad 1,8 mln PLN** kapitału przeznaczonego na produkcję wcześniej zapowiedzianych gier



Jesteśmy w trakcie procesu przekształcania w Spółkę Akcyjną, proces przekształcania powinien się zakończyć w tym roku.



Chcielibyśmy w Q2 -2021 znaleźć się wśród spółek notowanych na rynku NewConnect Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie.